

REGLEMENT ARBITRAGE

U11 (PRE-MINIMES)

MODIFIE LE : 01-01-2020

AGE : 9 ET 10 ANS

DEROULEMENT :

Poule de 2, 3 ou 4 maximum.

Ecart de poids par poule : MAXIMUM 10%.

En cas d'ex-aequo, pas de combat supplémentaire.

JAMAIS de Golden score.

Si poule de 2 judokas, prévoir aller et retour. Dans le cas d'ex-aequo, prévoir un 3^{ème} match (3 combats max.) pour désigner le vainqueur.

 **GRADE :** Minimum 5^{ème} KYU

Le règlement souhaite 3^{ème} KYU maximum.

JUDOGI ET CEINTURE :

- 1) Judogi blanc. Uniquement gaufré (Pas de toile).
- 2) Ceinture : Uniquement la ceinture blanche (1^{er} appelé) et ceinture rouge (2^{ème} appelé). La ceinture doit permettre de faire 2 tours de la taille.

 **DUREE COMBAT : 1MIN 30.**

 **TEMPS DE RECUPERATION : Temps de 2 combats**

 **NOMBRE DE COMBATS : MIN 2 et MAX 3.**

ECHELLE DES PENALITES

CELLE-CI SE VEUT PEDAGOGIQUE !

- 1) 1^{ère} faute, avertissement
GRATUIT avec explication.
- 2) 1^{er} et 2^{ème} SHIDO : Explication suivi de la pénalité.
- 3) 3^{ème} SHIDO = Explication suivi de HANSOKU-MAKE.
- 4) En cas de faute grave méritant Hansoku-Make (IJF Rules),
SHIDO directement et explication.
En cas de récidive pour la même faute grave,
Hansoku-Make et explication.

INSCRIPTION : GRATUITE.

COACHING

Le coaching est autorisé durant le combat pour autant qu'il soit EDUCATIF.

KUMI-KATA

Prise du Kumi-Kata fondamental droite ou gauche, les 2 pieds sur la même ligne.

LA MAIN AU REVERS NE POURRA DEPASSER LE NIVEAU DE LA CLAVICULE DURANT LE COMBAT.

NAGE-WAZA

Les attaques sur 1 ou 2 genoux sont interdites.

Les SUTEMI - WAZA sont interdits.

NE-WAZA

- 1) Prise de la tête sans contrôle d'un bras est interdite.
- 2) Les SHIME-WAZA et KANSETSU-WAZA sont interdits.
- 3) Immobilisation avec un SANKAKU interdit. Retournement autorisé mais décroiser les jambes complètement pour l'osae-komi.
Sinon, matte et pas de pénalité.
- 4) Kata-sankaku-grip interdit.

ETHIQUE

L'arbitrage de ces jeunes est axé sur l'aspect pédagogique et éducatif.

La tenue et le cérémonial seront obligatoirement respectés.

Les règles du RESPECT à tous les niveaux sont une priorité (ex : adversaires, arbitres, etc...)

OSAE-KOMI

Si UKE parvient à se retourner en position agenouillée pour autant qu'une épaule reste en contact avec le sol, l'arbitre laisse continuer l'osae-komi.

Si UKE crie de douleur, l'arbitre annonce « MATTE » et donne « IPPON » pour l'autre.

Temps d'osae-komi : De 10 à 19 sec = WA et à 20 sec = IPPON.

VAINQUEUR

- 1) Point supérieur au tableau marquoir (WA ou IPPON).
- 2) Si, adversaire ayant reçu HANSOKU MAKE.
- 3) Le judoka ayant le plus grand nombre de « Kinza » ou, en l'absence de ce denier, ayant été le plus combatif, positif en considérant aussi l'attitude sera désigné vainqueur. Même s'il a été pénalisé.